

## Időpont

2011. június 06 – 10.

## Téma

Java EE 1.4 és Spring alkalmazása valós rendszeren

## Előfeltétel

Notebook csatlakozási lehetőség (projektor és internet)

Projektor

Tábla

Oktatásra előkészített külön adatbázis SID – adatbázis dump-ot kell betölteni

Hallgatói gépekről biztos Internet hozzáférés

Hallgatói gépekre telepítési jogosultság: TortoiseSVN, JDK 1.6, Maven (elegendő kicsomagolni), JBoss (elegendő kicsomagolni)

8 óra, 2 x 15 perc + 1 óra szünet

## Tematika

Egyedileg fejlesztett írásos anyag nem kerül átadásra, a dokumentációt a rendszertervek, és az eszközök szabványos dokumentációja képzik.

### 1. nap

A rendszer felépítése

Modulok

Fejlesztési munkafolyamat

Subversion használata, TortoiseSVN

Maven használata, convention over configuration, projekt öröklődés, függőségek.

Nexus repository

Fejlesztési környezet

NetBeans

JBoss alkalmazáserver + Cargo

JMX

Naplózás: Log4J

### 2. nap

EJB 2.1 elméleti alapok

JNDI

Entity Bean, Session Bean, Message Driven Bean

Perzisztencia: CMP, EJBQL lekérdező nyelv, JDBC, tranzakció kezelés

Üzenetkezelés: JMS

EJB generálás: XDoclet

### 3. nap

A rendszer EJB rétegének áttekintése, valós példa megoldása: új CRUD műveletek, új táblába insert, update, delete, select.

Ütemezés

## **4. nap**

Spring elméleti alapok

Inversion of Control (IOC) konténer, dependency injection, wiring. JDBCTemplate, Spring MVC, Spring Security, Handler mapping, View Resolver, Spring HTTPInvoker  
JSP, JSTL

## **5. nap**

A rendszer WEB rétegének áttekintése, valós példa megoldása: új CRUD képernyők felvétele  
Kommunikáció az EJB és WEB réteg között  
Bejelentkezés, jogosultságkezelés, biztonság  
JavaScript

## **Időpont**

2011. június 20 – 21.

## **Téma**

Adobe Flex oktatás és alkalmazása valós rendszeren

## **Tematika**

### **1. nap**

- ⤴ Fejlesztői környezet összeállítása
  - Adobe Flash Builder bemutatása
  - SVN plugin
- ⤴ ActionScript 3.0 programozási nyelv
  - Nyelvi elemek
  - Adattípusok, kollekciónak használata
  - Objektumorientált programozás Flex-ben
- ⤴ Debug-olás Flash Builder-ben
- ⤴ MXML szintakszis
  - MXML tag-ek
  - CSS
  - ActionScript használata MXML-ben
- ⤴ Data Binding
- ⤴ Eseménykezelés
- ⤴ Beépített UI komponensek
- ⤴ Saját UI komponens készítése, az Adatszolgáltatói Kliensben található példák megtekintése
  - ActionScript-ben
  - MXML-ben
  - Felüldefiniálható metódusok
  - Popup-ok készítése
- ⤴ Layout, komponensek elrendezése, láthatóság
- ⤴ Komponensek állapotai (states)

- ⤴ Formatter-ek, validátorok
- ⤴ FXG röviden, KSH logó, ikonok

## **2. nap**

- ⤴ Adatmegjelenítő komponensek részletesebben: listák, táblázatok
- ⤴ ItemRenderer-ek
- ⤴ Skinning, skinezhető komponensek az Adatszolgáltatói Kliensben
- ⤴ Felületek lokalizációja
- ⤴ Library-k, shared library-k
- ⤴ Az Adatszolgáltatói Kliens rétegeinek bemutatása példákon keresztül
  - A Swiz keretrendszer használata, dependency injection
  - Modell réteg
  - Szolgáltatás réteg, szolgáltatások hívása, aszinkronitás
  - Eseménykezelés, az event bus
  - A view és a controller réteg
- ⤴ Integráció a szerveroldallal, BlazeDS, Spring BlazeDS Integration, AMF
- ⤴ Lokális perzisztencia az Adatszolgáltatói Kliensben Shared Object-ek és SQLite segítségével
- ⤴ Fájlkezelés Flex-ben és AIR-ben
- ⤴ Egy konkrét példafeladat megvalósítása a szerveroldaltól a felületig